Ordító medve játék

szöveg

igaz-hamis feladatok interaktív

2. mondatok interaktív táblán sorbarakás, füzetbe leírja

3. egyéni véleménynyilvánítás (kiscsoport – eleve így ülnek)

4. gondolattérkép, kulcsszavak keresése

5. Bea:személyek, tulajdonságok

ráhangolódás

fő részbe a három feladat

befejezés: óra öszegzése

én: ön- és társértékelés, tanári értékelés

digitális – ha már van ineraktív tábla